附件2 2025年度江西省大学生虚拟现实大赛报名表.docx​

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 团队名称 | ***\*\*大学星航一队*** | 作品类型及组别 | 如：应用类1组 |
| 参赛口号 |  |
| 作品名称 |  |
| 院校名称 |  |
| 院校地址 |  | 邮编 |  |
| 领队（组长） |  | 身份证号 |  | 联系电话 |  |
| 通信地址 |  | 邮箱 |  |
| 团队成员1 |  | 身份证号 |  | 联系电话 |  |
| 学号 |  | 院系级 | ***信息科学院计算机系17级*** | 邮箱 |  |
| 团队成员2 |  | 身份证号 |  | 联系电话 |  |
| 学号 |  | 院系级 |  | 邮箱 |  |
| 团队成员3 |  | 身份证号 |  | 联系电话 |  |
| 学号 |  | 院系级 |  | 邮箱 |  |
| 团队成员4 |  | 身份证号 |  | 联系电话 |  |
| 学号 |  | 院系级 |  | 邮箱 |  |
| 指导教师 |  | 单位及职务职称 |  | 联系电话 |  |
| 邮箱 |  |
| 作品简介 | **作品内容说明，以及在开发应用过程中的简短描述文件**包括：功能性指标、技术方法、使用工具（不超过 500 字） |
| 创新及实用性 | **参赛作品的优势及特色说明**包括：创新思路、应用性及前景分析等（不超过 500 字） |
| **作品承诺**本人已详细阅读本次大赛的章程，并承诺遵守有关规定。**本人提供的作品为原创作品**，**未曾参加过任何其他相关竞赛**，**保证对参赛作品拥有充分、完全、排他的知识产权，不侵犯他人的任何专利、著作权、商标权及其他知识产权；若有知识产权纠纷或争议，其法律责任由本人自行负责，与大赛主办方无关。**本人的参赛作品如果得以入选，本人同意该作品可由大赛主办单位公开出版、展示、展览、推广宣传和在有关媒体进行报道，参赛团队拥有获奖作品的其它权利。（本承诺内容不得更改）指导教师署名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日指导教师署名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日 |